Atitit web播放 RTMP直播源 hls源

****环境：videojs7.3.0+chrome浏览器****

****1.****HLS测试代码如下：

<!DOCTYPE html><html>

<head>

<title>播放器</title>

<!-- 导入的videojs是7.0版本以上的，集成VHS协议库，可播放HLS流媒体视频 -->

<link href="videolib/css/video-js.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<script src="videolib/js/video.min.js"></script>

</head>

<body>

<video id='myvideo' width=960 height=540 class="video-js vjs-default-skin" controls>

<!-- hls直播源地址：CCTV1高清 -->

<source src="http://ivi.bupt.edu

<!DOCTYPE html><html>

<head>

<title>播放器</title>

<!-- 导入的videojs是7.0版本以上的，集成VHS协议库，可播放HLS流媒体视频 -->

<link href="videolib/css/video-js.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<script src="videolib/js/video.min.js"></script>

<!-- 引入的videojs-flash.js插件主要是为播放rtmp视频流-->

<script src="videolib/videojs-flash.min.js"></script>

</head>

<body>

<video id='myvideo' width=960 height=540 class="video-js vjs-default-skin" controls>

<!-- RTMP直播源地址-->

<source src="rtmp://live.hkstv.hk.lxdns.com/live/hks1">

</video>

<script>

var player = videojs('myvideo', {}, function(){console.log('videojs播放器初始化成功')})

player.play();

</script>

</body>

****三、一些补充说明****

1.对于Video.js 5.x及更低版本，Flash技术是Video.js核心存储库的一部分。对于Video.js 6.x及更高版本，Flash技术位于单独的存储库中。videojs-flash.js插件只与Video.js> = 6.0.0一起使用，因为之前的flash技术已构建到版本中！ ****video.js不能直接播放rtmp流，需要videojs-flash.js 这个插件。****

2.对于播放HLS视频，在videojs7版本之前要引用videojs-contrib-hls.js插件才能播放。videojs7版本之后的，Video.js默认捆绑VHS（****VHS是videojs-contrib-hls的继承者。它是一个源自videojs-contrib-hls存储库的源处理程序。虽然videojs-contrib-hls最初设计用于在所有浏览器上添加HLS播放，但我们意识到引擎也可以播放其他格式，所以videojs-contrib-hls这个项目已经被弃用，被videojs-http-streaming继承****）。默认情况下，在Video.js 7及以上版本中已经集成Videojs HTTP Streaming（昵称为VHS），不必使用videojs-http-streaming插件就可以播放HLS，DASH和未来的HTTP流媒体协议视频。

注意：

1.对于****Video.js 7之前的版本（明确说是6版本的），****必须使用videojs-http-streaming.js插件才可以播放****HLS，DASH和未来的HTTP流媒体协议视频****，即使它们不是本机支持的。

2.VHS支持HLS和DASH和未来的HTTP流媒体协议。

videojs+hls+rtmp流媒体播放 - weixin\_34357928的博客 - CSDN博客.mhtml